Tema 1

1.

1. În etapa de planificare (Requirement analysis), echipa se aduna pentru a genera idei, a realiza un plan și pentru a identifica eventualele riscuri ce pot împiedica succesul proiectului.
2. În cea de a 2 etapa, Design, Designerul dezvolta o interfata pentru utilizatori, plăcută și ușor de înțeles.
3. În etapa de Development, programatorii încep scrierea codului care implementează cerințele descrise de Business analyst.
4. După ce produsul este finalizat începe etapa de testare, mai exact QA testeaza produsul din orice punct de vedere, iar mai apoi face raportul cu bugurile existente pentru remedierea acestora.
5. În etapa de implementare (Deployment), produsul este lansat într-o versiune beta pentru a fi livrat către client.

2.

În prima etapa, Requirement analysis, atribuțiile QA consta în colaborarea cu business analyst pentru a stabili planul de testare și eventualele riscuri.

În cea de a 2-a etapa, după dezvoltarea interfeței de către designer, QA trebuie sa testeze dacă totul este conform cerințelor și identificarea oricărui bug vizual.

În cea de a 3-a etapa după scrierea codului, QA verifica dacă totul este funcțional.

În etapa de testare, QA testează tot produsul final pentru a identifica și raporta eventualele buguri.

În etapa de lansare, QA creeaza ghidul de utilizare al produsului pentru a fi livrat către client.

3.

1. Development Environment (DEV)

* este mediul unde programatorii lucrează la cod
* în acest mediu se foloseste testarea unitară, programatorii testează codul pentru a se asigura că îndeplinește cerințele și funcționează corect.

2. Test Environment (TEST)

* este mediul dedicat exclusiv testelor
* in acest mediu se foloseste testarea manuala functionala, testele efectuate in acest mediu sunt mai complexe decat în mediul de dezvoltare, se efectuează teste pentru a verifica cum funcționează aplicația într-un mediu controlat.

3.Staging Environment

* acest mediu este folosit pentru a testa ultimele modificări ale aplicației înainte ca aceasta sa ajunga în mediul de producție
* testele din acest mediu includ testarea de performanta, testarea de regresie și au scopul de a se asigura ca orice modificări făcute nu vor afecta negativ utilizatorii finali

4. Production Environment

* în acest mediu aplicația este lansată și utilizata de către utilizatorii finali
* aici se foloseste testarea de tip smoke ceea ce presupune o testare superficială care vizează descoperirea problemelor majore care pot afecta functionalitatea de baza a aplicației